EJERCICIOS  
 ALGORITMOS

1. Solicitar dos “variables” numéricas (A y B), por pantalla, el usuario debe teclearlas.

Realice un algoritmo que intercambie los valores de estas variables y muestre cuánto valen al final las dos variables (recuerda la asignación).

2. Elabore un Algoritmo que solicite un año por pantalla, y este diga si el año es bisiesto o no.  
 Los años bisiestos cumplen UNA de las siguientes condiciones:

* + Es divisible entre 4 y no debe ser divisible entre 100.
  + Es divisible entre 100 y también divisible entre 400.

3. Diseñe un algoritmo que solicite un número por pantalla entre 1 y 7, al obtenerlo escriba su correspondiente día de la semana así:

1- Lunes 2- Martes 3- Miércoles 4- Jueves 5- Viernes 6- Sábado 7- Domingo

Exprese el algoritmo usando **SI y SINO.**